

KUNST EN MEDIA

Mode en trends

Ben jij graag bij de tijd en ga je mee met de mode, zodat je er altijd top fijn uitziet? Misschien wil je zelfs modeontwerper worden en je eigen merk hebben, als Nike, Converse, Vans, Armani, G-Star, Tommy Hilfiger of ben je mee met de populaire cultuur en hou je goed in de gaten wat vloggers en influencers als modieus bestempelen of vind je het interessant om te weten hoe reclame invloed heeft op de producten die we kopen? Waarom vinden we iets mooi of niet mooi?

Waarom liever die hele dure Off-White schoenen of Jordans dan schoenen van de Scapino? Al deze dingen komen aan bod bij de Zwinmodule Mode & Trends, maar het is ook een creatieve module waar je je eigen schoen gaat ontwerpen.



Striptekenen

In de lesmodule "Striptekenen" ga jij aan de slag met het maken van je eigen stripverhaal. Je leert hoe strips zijn opgebouwd en ontdekt hoe je met tekeningen en tekst een verhaal kunt vertellen. Denk hierbij aan het bedenken van personages, het uitwerken van een verhaallijn en het gebruiken van kaders en tekstballonnen. Tijdens de lessen oefen je met verschillende tekenstijlen en krijg je inspiratie van bekende strips. Stap voor stap werk jij toe naar een eigen strip, waarin jouw ideeën en creativiteit centraal staan. Deze module is perfect voor creatieve makers en voor iedereen die graag leest, of dat nu Suske en Wiske, Donald Duck, boeken of graphic novels zijn.



Stage Mode: On! Van idee naar applaus ...

Wilt je graag een act maken voor de bonte avond, twijfel je nog of wil je gewoon eens ontdekken of performance iets voor jou is en wat er allemaal komt kijken bij een productie on stage? Dan is deze Zwin-module iets voor jou. In zes weken tijd werk je stap voor stap aan je eigen idee, in een veilige en fijne sfeer. Je krijgt de kans om te experimenteren, bij te sturen en te groeien. Laat jezelf zien door kunst! Je kan kiezen voor verschillende vormen van performance, zoals theater, muziek, fashion, presentatie. Of wie weet voel jij je meer aangetrokken tot andere rollen zoals promotie, het ontwerpen van decor of kleding. We starten vanuit jouw idee en bouwen het verder uit. Met begeleiding en voldoende repetitie werk je toe naar een optreden waarin jij of jouw bijdrage met vertrouwen op het podium staat. Klaar om jezelf te laten zien?

CULINAIR

Heel ZWIN bakt

De lesmodule "Heel het Zwin bakt" is een vrolijke en smakelijke reeks lessen waarin alles draait om bakken. Jullie gaan zelf aan de slag met het maken van allerlei lekkernijen, zoals cupcakes, koekjes en taartjes. Hartig of zoet, met gluten en zonder gluten, met suiker en zonder suiker. Je leert hoe je ingrediënten zorgvuldig kunt afwegen en mengen, maar ook hoe je jouw baksels mooi kunt afwerken. Creativiteit speelt een grote rol. Samenwerken en plezier van het bakken ontdekken staan centraal. De les wordt vaak afgesloten met een proeverij, waarbij iedereen elkaars creaties kan bewonderen én natuurlijk proeven.

Zwin College
Nieuwstraat 50
4501BE Oostburg
0117 454 555
info@zwincollege.nl

Het Zwin College is onderdeel
van Stichting Voortgezet
Onderwijs Zeeuws-Vlaanderen



KLAS 2 KEUZEMODULES VOOR HET VAK ZWIN!

Ook in klas 2 bestaat het vak ZWIN uit mentormodules en keuzemodules.
De keuzemodules zijn verdeeld in vijf thema's:



**SPORT EN
GEZONDHEID**



**KUNST EN
MEDIA**



SCIENCE



ICT



CULINAIR

Iedere keuzemodule duurt 8 tot 9 weken

In totaal volg je in dit schooljaar vier keuzemodules uit minimaal drie verschillende thema's.

ZWIN vak keuze moment

In deze folder lees je alles over de keuze-modules ZWIN vak die voor schooljaar 2026/2027 op de planning staan. Geen informiddag deze keer maar een mooie folder, een informatiebrief en een Forms-keuzeformulier in Magister waar jullie je keuze voor volgend schooljaar kunnen aangeven. Tijdens een studieles of door je mentor zal je nog wat extra uitleg krijgen. Zorg dat je op tijd je keuze maakt want in de eerste week van het nieuwe schooljaar starten voor jullie ook direct de eerste modules.

VEEL PLEZIER BIJ HET VAK ZWIN!

SPORT EN GEZONDHEID

EHBO

Vond je EHBO op de basisschool interessant en wil je graag hiermee verder. Wil je weten wat je moet doen bij een ongeval? Dat leer je in deze module. Onder andere reanimatie, het verbinden van wonden, een verstikking verhelpen. Eerst hulp bij ongevallen, is ook altijd handig voor je bijbaantje!

Terugslagspelen

Nog één punt om wereldkampioen te worden, de service ligt bij jou. De service raak je perfect en scoort direct het punt met een ace! WERELDKAMPIOEN, HET IS GELUKT! Heb jij nog geen, of juist héél veel, ervaring met terugslag-spelen zoals volleybal, tafeltennis, badminton en vormen van squash? Kies dan voor de module Terugslag-spelen! Speel sporten die je zelf kiest, leer van elkaar en ontdek op een leuke manier hoe snel je beter wordt in terugslagspelen en organiseer samen een toernooi.

Zwemmen

Ben jij een echte waterrat? Dan is deze module speciaal voor jou. Duik het water in en ga aan de slag met verschillende technieken. Zwemmend redden, waterpolo en estafette. Wie is er de sterkste in het water?

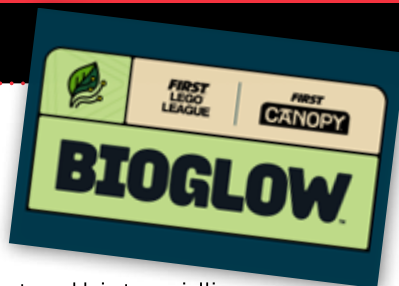
Atletiek 2.0

Atletiek kennen we van het lopen, werpen en springen, maar hoe goed kan je lopen als er hordes op de baan staan? En hoe ver kan jij springen als je eerst een hink en een stap moet maken? En hoe snel zijn jullie als team als je een stokje door moet geven? Naast de gewone onderdelen ga je in deze module ook kennis maken met deze minder belichte onderdelen van atletiek.

SCIENCE

First lego League

Altijd al een eigen, volwaardig werkende robot willen ontwerpen en maken en ben je fan van Lego? Of hou je wel van Lego, maar heb je geen idee hoe je dan een werkende Robot kunt maken met Lego? Schrijf je dan zeker in op deze module van 2 blokken en ontwikkel nieuwe technologische vaardigheden. Innoveer, programmeer en bouw daarnaast, met een klein team, jullie eigen robot om hier vervolgens missies mee uit te voeren tijdens een robotwedstrijd. Wie weet gaat jouw team wel deelnemen aan de jaarlijkse First Lego League! Je hoeft geen speciale voorkennis te hebben. Enthousiasme en samen iets moois willen neerzetten is het enige dat telt. Schooljaar 26/27 heeft als thema BIOGLOW.



Tinkercad



In deze module ga je, stap voor stap, de basisvaardigheden leren om digitaal te ontwerpen. Het ontwerpprogramma Tinkercad biedt vele mogelijkheden om je eigen, toffe ontwerpen om te zetten in tastbare creaties. Je eigen ontwerpen printen met een 3D printer of je ontwerp laten laseren door de laserprinter? Het kan allemaal dankzij dit digitale ontwerpprogramma. De basisvaardigheden die je in deze module leert, kun je later vast en zeker gaan gebruiken en inzetten. Niet alleen heel handig en heel leuk terwijl je op het Zwin College zit, maar ook later bij een vervolgonderwijs of in je eerste baan, zal deze kennis je heel goed van pas komen! Aan het einde van de module heb je je eigen ontwerp in handen en neem je deze mee naar huis!

Techniek 1.0

Werk je graag met je handen? Vind je techniek interessant? Dan is deze module echt iets voor jou. Bij deze module maak je een ophaalbrug of een robotgripper. Je gaat samenwerken, zagen, vijlen, schuren, boren, solderen enz.

Veiligheid eerst!

We werken met scherpe zagen, snelle boren en loeihete soldeerbouten. Concentratie is dus belangrijk. Beschermbril op, verstand aan en bouwen maar!



ICT

Micro:Bits

Een micro-computertje ter grootte van je pinpas met knopjes voor de bediening en 25 leds (lampjes) als beeldscherm. Praat met elkaar via de micro:bit, maak je eigen muziek, stuur een ledstrip aan of programmeer je eigen kleine gameconsole. Wil je hier meer over leren? Kies dan voor deze module!

Old Skool PC bouwen

Waaruit bestaat een computer? We halen een pc volledig uit elkaar om deze opnieuw werkend te krijgen, inclusief software-installatie. Het hoogtepunt is om alle werkende pc's aan elkaar te koppelen in een echte LAN (lokaal netwerk) en de strijd met elkaar aan te gaan in een "OLD-SKOOL" GAME!!!

KUNST EN MEDIA

Shoot it! en vervolg fotografie

Maak je wel eens foto's? Vind je het ook zo lastig om een mooie en goede foto te maken? Fotografen hebben trucjes om hun foto's nog beter te maken. In deze module gaan we deze handige trucs uitproberen om op die manier jouw foto's nog beter te laten lukken. Je leert over compositie en standpunt. Je leert zelfs een verhaal te vertellen met je beeld. We werken daarbij met digitale spiegelreflex-camera's en zullen op pad gaan om te fotograferen. Maar.... niets is wat het lijkt: Uiteindelijk gaan we bijzondere foto's maken met het thema Illusies.



Make it Happen

Make it Happen – Jouw idee. Jouw actie. Jouw impact! Heb jij zin om iets tofs te bedenken én tegelijk iets goeds te doen voor jouw omgeving? Dan is Make it Happen echt iets voor jou! Samen met je groepje ga je van idee naar echte actie. Jullie kiezen zelf een lokaal goed doel, bijvoorbeeld een sportclub, een dierenopvang of een bejaardentehuis. Daarna bedenken jullie een creatief plan om geld in te zamelen. Misschien een spel, een loterij, een verkoopactie of iets lekkers om te verkopen – alles kan! Maar het blijft niet bij bedenken alleen: jullie gaan het ook echt uitvoeren. Tijdens de Open Dag organiseren jullie samen een grote fancy fair, gemaakt vóór én dóór jullie. Onderweg helpen coaches jullie met tips, ideeën en hun ervaring. Zo ontdek je waar jij goed in bent: organiseren, presenteren, creatief denken, samenwerken of misschien wel leidinggeven. Maak iets moois, help anderen én laat zien wat jij kunt.

Make it Happen: van idee naar actie!

