

KUNST EN MEDIA

Schilderen: Sterren op het doek

Een echt schilderij maken van jouw favoriete idool! Of van je moeder, óf van jezelf! Op een schilderdoek, groot, achter de schildersezal, met een palet aan kleuren. Altijd al eens willen leren hoe je nou een echt goed portret maakt? Waar moet je op letten? Hoe bouw je een schilderij op? Hoe meng je de juiste kleuren? In deze module leer je een paar technieken om een goed portret te kunnen schilderen. We gaan eerst oefenen om de juiste verhoudingen te vinden, daarna ga je een zelfgekozen foto zo goed mogelijk op het doek proberen te krijgen.

Mode en trends

Ben jij graag bij de tijd en ga je mee met de mode, zodat je er altijd top fijn uitziet? Ben je mee met de populaire cultuur en hou je goed in de gaten wat vloggers en influencers als modieus bestempelen? Vind je het interessant om te weten hoe reclame invloed heeft op de producten die we kopen? Waarom vinden we iets mooi of niet mooi? Waarom liever die hele dure Off-White schoenen of Jordans dan schoenen van de Scapino? Al deze dingen komen aan bod bij de Zwinmodule Mode & Trends, maar het is ook een creatieve module waar je je eigen schoen gaat ontwerpen.

Grimeren

Een gezicht helemaal veranderen en ombouwen tot iets of iemand anders, wie zou dat nou niet eens willen doen? Grimeren is de kunst om met make-up en speciale effecten een gezicht te laten stralen op het podium, of om er een heel ander karakter van te maken. In deze module werken we met make-up en met speciale theatergrime en zul je allerlei mogelijkheden ontdekken. Je gaat eerst op je arm oefenen en daarna op het gezicht. Uiteindelijk leer je jouw eigen gezicht óf dat van iemand anders om te toveren tot een fantastisch kunstwerk. Alles kan, jouw eigen ideeën zijn welkom!

Beats & Music

Draaien als David Guetta, jouw eigen geschreven songtekst zingen als Beyoncé? Daar is talent en oefening voor nodig... Wie weet bezit jij die ingrediënten al en moeten we er alleen samen nog wat moois van bakken! In deze keuzemodule leer je hoe een dj te werk gaat en mag je zelf aan de knoppen draaien. Ook maak je kennis met de techniek achter het zingen en leer je hoe je een goede songtekst schrijft. Wil jij in groepjes kennismaken met de draaitafel, de techniek achter het zingen en het schrijven van een songtekst? Schrijf je dan in voor de Zwinmodule 'Beats & Music'!

CULINAIR

HEEL HET ZWIN bakt...smaaktest!

In deze module gaan wij bakken met en zonder suiker - met gluten en zonder gluten - hartig en zoet. Neem je smaakpapillen mee en neem plaats achter de oven en het fornuis.

Mindfulness

School, je bijbaantje, thuis, vrienden... van alle kanten komen er prikkels op je af en zaken die je moet doen of over na moet denken. En dat zal de rest van je leven waarschijnlijk ook zo blijven. Dat kan enorm veel stress veroorzaken en dat willen we natuurlijk niet! Bij mindfulness ga je leren hoe je daar bewust mee om kunt gaan, om zo stressvrij mogelijk te leven. En daar is niks zweverigs aan! We gaan oefenen met verschillende technieken, zodat jij kan ontdekken wat voor jou werkt en jij fijn vindt.

ZWIN INFOMIDDAG

In de laatste lesweken wordt er een info-moment georganiseerd. Op het info-moment ga je langs bij alle vakdocenten die keuzemodules geven. In overleg met jouw ouders/verzorgers geef je daarna de namen van zes modules op die jij het liefste wilt volgen. Na de zomervakantie hoor je van je mentor in welk blok jij deze gekozen modules zal volgen. In de eerste week starten dan ook gelijk de eerste modules! Meer informatie over het infomoment krijg je via jouw mentor. Veel plezier bij het maken van je keuze!

Zwin
College
Nieuwstraat 50
4501BE Oostburg
0117 454 555
info@zwincollege.nl

Het Zwin College is onderdeel van Stichting Voortgezet Onderwijs Zeeuws-Vlaanderen

VO Zeeuws-Vlaanderen

Zwin
College

KLAS 2 KEUZEMODULES VOOR HET VAK ZWIN!

Ook in klas 2 bestaat het vak Zwin uit mentormodules en keuzemodules. De keuzemodules zijn verdeeld in vijf thema's:



SPORT EN
GEZONDHEID



KUNST EN
MEDIA



SCIENCE



ICT



CULINAIR

Iedere keuzemodule duurt vijf tot zes weken.

In totaal volg je dit schooljaar zes keuzemodules uit minimaal drie verschillende thema's. In deze folder kun je alvast lezen welke modules er zijn. Per module staat kort beschreven wat je kunt verwachten. Lees deze folder eerst goed door. We starten komend schooljaar met een info-moment. Hierbij krijg je over iedere module een korte uitleg van de betrokken vakdocent. Na dit info-moment krijg je via Magister een link naar Forms en kun je, in overleg met ouders/verzorgers, jouw keuzes opgeven.

VEEL PLEZIER BIJ HET VAK ZWIN!

SPORT EN GEZONDHEID

Doelspelen 2.0

Bij doelspelen 2.0 ga je kennis maken met allerlei doelspelen, waarbij je eigen vaardigheid gaat verbeteren. En je gaat ontdekken waar je kracht en kwaliteiten liggen. In de module ga je niet alleen praktisch aan de slag, maar ga je ook een nieuwe doelspelvorm bedenken, uitproberen en presenteren met een groep. Je zal dus je eigen vaardigheid verbeteren, maar ook je organisatorische-, creativiteits- en communicatie vaardigheden. Het is dus sporten in allerlei rollen binnen doelspelen, waarbij je kunt ontdekken welke kwaliteiten bij jou passen!!



Beat the champions

Ga jij de uitdaging aan? Kun jij een record verbeteren? Dit is de basis voor de module Beat the champions. Daag jezelf uit en maak de leukste uitdaging voor de rest van de klas.

Turnen 1.0

In deze module gaan jullie ontdekken welke kwaliteiten jij hebt binnen turnen. Dus welke praktische vaardigheden heb je bij acrogym, zwaaien, vrije steunsprongen en steunsprongen. Ook gaan jullie in deze module deze 4 vormen toepassen in een demo/voorstelling. Hierbij gaan jullie je communicatie-, organisatorische en samenwerkingsvaardigheden verbeteren. Zo kan je ook in deze gebieden ontdekken waar je sterk in bent. Herken je jezelf hierin? Dan is de module turnen een échte uitdaging voor jou! Leer van elkaar, help elkaar beter te worden en leer te werken met een video-analyse.



Terugslagspelen

Nog één punt om wereldkampioen te worden, de service ligt bij jou. De service raak je perfect en scoort direct het punt met een ace! WERELDKAMPIOEN, HET IS GELUKT! Heb jij nog geen, of juist héél veel, ervaring met terugslagspelen zoals volleybal, tafeltennis, badminton en vormen van squash? Kies dan voor de module Terugslag-spelen! Speel sporten die je zelf kiest, leer van elkaar en ontdek op een leuke manier hoe snel je beter wordt in terugslagspelen en organiseer samen een toernooi.



Judo

Altijd al sterker in je schoenen willen staan? Dan is deze uitdaging echt iets voor jou! IPPON, HOUDGREEP en HEUPWORP om maar wat termen te noemen. Verdiep jezelf in de wereld van judo en schrijf je in!



Zelfverdediging

Binnen deze module gaan jullie je verdiepen in het beter leren te verdedigen, waarbij we vormen van o.a. boksen en capoeira zullen introduceren in combinatie met bewegen op muziek en jullie deze verder zullen uitwerken. Je zult kennis opdoen over zelfverdediging en gaat aan de slag met het verbeteren van je conditie, kracht en lenigheid. Wil jij meer weten over het onderwerp zelfverdediging? Meld je dan snel aan!

Voetbal op een andere wijze bekeken

Binnen deze module voetbal gaan we verdiepen wat we in leerjaar 1 hebben geleerd en krijgen jullie ook meer inzicht in andere rollen binnen een voetbalorganisatie. De kernpunten die aan bod zullen komen zijn de volgende:

- Verdieping tactiek (opstelling en formatie) voetbal.
- Eigen praktische tactische en technische vaardigheid verbeteren.
- Een rol als coach, scheidsrechter en organisator aannemen omeent toernooi uit te voeren.
- Het kunnen evalueren van je presentatie van het toernooi. Je krijgt dus meer inzicht in het spel voetbal, je krijgt meer inzicht welke rollen er nog allemaal uitgevoerd kunnen worden bij voetbal en kan je in een kleine praktische vorm al ervaren wat dit inhoudt en eventueel al toepassen binnen je eigen vereniging.

Zwemmen

Ben jij een echte waterrat? Dan is deze module speciaal voor jou. Duik het water in en ga aan de slag met verschillende technieken. Zwemmend redden, waterpolo en estafette. Wie is er de sterkste in het water?



ICT

Micro:Bits

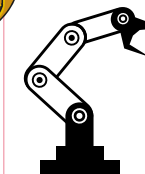
Een micro-computertje ter grootte van je pinpas met knopjes voor de bediening en 25 leds (lampjes) als beeldscherm. Praat met elkaar via de micro:bit, maak je eigen muziek, stuur een ledstrip aan of programmeer je eigen kleine gameconsole. Wil je hier meer over leren? Kies dan voor deze module!



SCIENCE

Steampunk

Tijdens de module steampunk ga je van oude technische materialen weer "nieuwe" anders werkende producten maken. Denk aan de handvatten van een kraan die omgevormd zijn tot schakelaar, een oude remschijf van een auto waar een klok van is gemaakt of een lamp gemaakt van oude buizen, tandwielen, kettingen, bouten enz. Om een steampunk product te kunnen maken leer je tijdens deze module diverse technieken zoals solderen en lassen. Het zal ook voorkomen dat je een onderdeel veel moet aanpassen door het op maat te zagen, een gat te boren of een nieuw onderdeel moet maken om iets op elkaar te kunnen passen. Hoe vreemder de gebruikte materialen, hoe leuker en artistieker het eruit ziet, daarnaast maak je natuurlijk een volstrekt uniek product, wat perfect bij de kunstenaar (jou) past.



Techniek 1.0

Werk je graag met je handen? Vind je techniek interessant? Dan is deze module echt iets voor jou. Bij deze module maak je een ophaalbrug of een robotgrijper. Je gaat samenwerken, zagen, vijlen, schuren, boren, solderen enz.

Techniek, Natuurlijk!

Vind je Techniek interessant? Doe je graag iets met je handen? En zet je je ook graag in voor ons milieu en de natuur? Dan is deze module je op het lijf geschreven! Je gaat een verblijfplaats ontwerpen en bouwen voor een dier dat bij jou in de buurt leeft. Eerst ga je onderzoek doen naar de biodiversiteit bij jou in de buurt en je gaat onderzoeken met welke dieren het niet zo goed gaat. Vervolgens ga je voor het dier van jouw keuze een verblijfplaats ontwerpen en bouwen.



EHBO

Vond je EHBO op de basisschool interessant en wil je graag hiermee verder. Wil je weten wat je moet doen bij een ongeval? Dat leer je in deze module. Onder andere reanimatie, het verbinden van wonden, een verstikking verhelpen. Eerst hulp bij ongevallen, is ook altijd handig voor je bijbaantje!

KUNST EN MEDIA

Illustreren 2.0 Level Up

Heb jij in de brugklas de zwinmodule illustreren 1.0 gevolgd en kun je nog steeds geen genoeg krijgen van het ontwikkelen van je tekenvaardigheid? Dan is de module illustreren 2.0 Level Up echt iets voor jou. Je gaat experimenteren met verschillende vormen van illustratie en vormgeven. De eerste drie lessen werk je aan diverse kleinere werkstukken die je allemaal iets anders van het creatieve vakgebied laten ervaren en in de laatste twee lessen werk je aan een groter werkstuk waarbij je al je nieuwe vaardigheden kan toepassen. Dus ben jij graag creatief, wil je meer weten over wat voor werk je allemaal kunt hebben binnen het creatieve vak en hou je van afwisseling? Schrijf je dan in voor deze module.



Shoot it! en vervolg fotografie

Maak je wel eens foto's? Vind je het ook zo lastig om een mooie en goede foto te maken? Fotografen hebben trucjes om hun foto's nog beter te maken. In deze module gaan we deze handige trucs uitproberen om op die manier jouw foto's nog beter te laten lukken. Je leert over compositie en standpunt. Je leert zelfs een verhaal te vertellen met je beeld. We werken daarbij met digitale spiegelreflexcamera's en zullen op pad gaan om te fotograferen. Maar.... niets is wat het lijkt: Uiteindelijk gaan we bijzondere foto's maken met het thema Illusies.

